

Programando Aplicaciones para Dispositivos BlackBerry

El curso está orientado a proveer al participante los conocimientos y experiencias necesarias para la instalación, configuración y desarrollo de aplicaciones móviles, para ello se usará en ambiente desktop, un simulador para un dispositivo BlackBerry bajo el IDE Eclipse-J2EE en el sistema operativo Windows. Al término del curso Ud. obtendrá las habilidades necesarias para la instalación, configuración y desarrollo de aplicaciones móviles.

Contenido

Tema 1

- Introducción
- Instalación de Java
- Instalación de Eclipse-J2EE
- Instalación del Plugin BlackBerry
- Creando proyectos MIDlets
- Creando aplicaciones UI
- Adicionando campos Básicos
- Cambiando la configuración
- Cambiando de simuladores
- Depurando en el Simulador
- Ejemplos

Tema 2

- Hilos y Eventos
- Ejecutando Aplicaciones en Background y Foreground
- Creando Librerías
- Adicionando imagen al Proyecto
- Adicionando imagen a la Pantalla
- Campos estilos banderas
- Creando campos de usuario y claves para acceso
- Creando Botones
- Manejando interacción con el usuario
- Creando Menús
- Ejemplos

Tema 3

- Creando aplicaciones personalizadas
- Configurando el tipo de letras
- Dibujando en la pantalla
- Almacenando datos en el BlackBerry
- Seleccionando el tipo de persistencia
- API FileConecction
- Ejemplos

Tema 4

- Aplicaciones de Redes Disponibles
- BES/MDS
- TCP/Socket
- BIS
- WiFi
- WAP
- Formas de instalar aplicaciones en el BlackBerry
- Programando Interfaces WML o HTML
- Ejemplos

Duración: 32 horas académicas

Modalidad: Online

Tutor: Ing. Msc. Edgar González